

**УТВЕРЖДЕНА**  
приказом директора  
ГБНОУ «Академия талантов»  
от «30» августа 2023 г.  
№ 30081

\_\_\_\_\_ И.В. Пильдес

## **АННОТАЦИЯ**

### **ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ**

– «Профильная смена» (в формате интенсивной профильной образовательной программы)

#### **«Дизайн интерфейса для мобильной игры»**

Дополнительная общеразвивающая программа «Дизайн интерфейса для мобильной игры» разработана для ознакомления обучающихся с UI-дизайном и профессией UI-дизайнера.

На программе обучающиеся пройдут путь от истории популярных мобильных приложений до изучения функционала профессиональных программ, узнают кто отвечает за визуальную сторону проекта: цвет, шрифт, формы и размеры кнопок, иконок и других элементов, важность правильного расположения их в пространстве; узнают, ключевые навыки UI-дизайнеров. Итогом освоения Программы станет создание каждым обучающимся интерфейса мобильной игры (разработка экрана заставки, меню, выбор уровня, иконки) и организация выставки творческих работ.

Программа удовлетворяет социальный спрос на приобретение знаний и умений, адекватных современному уровню технологий в области дизайна мобильных приложений, а также соответствует государственной политике в сфере развития образования и науки в эпоху цифровой экономики. В настоящее время ни один бизнес не обходится без сайта или мобильного приложения. В таких реалиях трудно переоценить важность UI-специальностей. Ежегодно количество вакансий для UI-дизайнеров увеличивается, растет их востребованность.

Программа актуальна тем, что позволяет реализовать желание мотивированных и способных участников освоить основные тематики практической части дизайна мобильных приложений, в частности, дизайна интерфейса мобильной игры.